

# GUÍA DEL PROFESORADO

1/3

## MISIÓN EN LOS PEDREGALES Área Recreativa Los Pedregales — Parque Rural de Teno

### Descripción general

**Misión en los Pedregales** es un juego educativo diseñado para fomentar el aprendizaje activo y el contacto con la naturaleza, promoviendo la comprensión del **patrimonio natural y cultural del Parque Rural de Teno**.

A través de un recorrido auto-guiado por el área recreativa, el alumnado descubrirá la historia, la biodiversidad y las tradiciones agrícolas y rurales del entorno.

La actividad está dirigida a centros escolares y familias, con una duración aproximada de **30 minutos**, y puede adaptarse fácilmente a diferentes niveles educativos.

### Objetivos educativos

- Comprender y valorar el patrimonio natural y cultural del Parque Rural de Teno.
- Fomentar la observación, la curiosidad y el trabajo en equipo.
- Promover el respeto y cuidado del entorno natural.
- Conocer elementos del patrimonio etnográfico, la flora y la fauna local.
- Estimular la curiosidad científica y cultural mediante el juego.
- Integrar contenidos curriculares de Ciencias Naturales, Sociales y Educación en Valores.

### Competencias clave

- Competencia en conciencia y expresión cultural.
- Competencia científica y medioambiental.
- Competencia en ciudadanía y valores sociales.
- Competencia de aprender a aprender.
- Competencia en trabajo cooperativo.

### Materiales necesarios

- Folletos del juego (uno por grupo).
- Bolígrafo o lápiz.
- Mapa del área (incluido en el folleto).
- Opcional: brújula o dispositivos móviles para fotos.

# GUÍA DEL PROFESORADO

2/3

## Desarrollo de la actividad

- **Presentación (5 min)** Reúne al grupo en la entrada del área recreativa y explica que participarán en una misión para descubrir una palabra secreta que representa el entorno del Parque Rural de Teno.
- **Formación de equipos (2–6 personas)** Entrega un folleto y un lápiz a cada grupo.
- **Búsqueda por estaciones (20 min)** Los grupos se desplazan por los lugares numerados del mapa, resuelven las misiones y completan las respuestas en su hoja. Pueden hacerlo de forma aleatoria y así decidir cuál es la mejor estrategia a seguir.
- **Crucigrama final (5 min)** Al completar las misiones, cada grupo rellena el crucigrama y descubre la palabra oculta.
- **Cierre y reflexión (5–10 min)** Realiza una puesta en común: qué aprendieron, qué les sorprendió y qué elementos del paisaje o la cultura les resultaron más interesantes.

## Evaluación sugerida:

Criterio	Indicador	Nivel de logro
Participación activa	El grupo coopera, se comunica y reparte las tareas de forma equitativa.	<input type="checkbox"/> Bueno <input type="checkbox"/> Regular <input type="checkbox"/> Insuficiente
Comprensión del entorno	Reconocen especies, construcciones o valores culturales relevantes del entorno.	<input type="checkbox"/> Bueno <input type="checkbox"/> Regular <input type="checkbox"/> Insuficiente
Respeto al entorno	Mantienen una actitud responsable y cuidadosa con el espacio natural y el patrimonio.	<input type="checkbox"/> Bueno <input type="checkbox"/> Regular <input type="checkbox"/> Insuficiente
Resolución de las misiones	Completan correctamente la mayoría de las preguntas o retos planteados.	<input type="checkbox"/> Bueno <input type="checkbox"/> Regular <input type="checkbox"/> Insuficiente
Comprensión y reflexión final	Entienden y reflexionan sobre la importancia del entorno y de El Legado que nos deja el Parque Rural de Teno.	<input type="checkbox"/> Bueno <input type="checkbox"/> Regular <input type="checkbox"/> Insuficiente

# GUÍA DEL PROFESORADO

3/3

## Adaptaciones y recomendaciones:

- Para **Primaria**: usa las preguntas originales del folleto y acompaña al grupo en la búsqueda de pistas.
- Para **Secundaria** o **adultos jóvenes**: fomenta la autonomía y plantea retos adicionales sobre flora, fauna o historia del Parque Rural de Teno.
- En días calurosos, prioriza las zonas de sombra y recuerda llevar agua.
- En grupos numerosos, divide las misiones para evitar concentraciones.

## Ampliaciones educativas:

- Realizar un mural o collage sobre la vida rural tradicional en Teno.
- Crear un pequeño herbario con plantas observadas (sin recolectar ejemplares protegidos).
- Entrevistar a vecinos o mayores del municipio sobre las costumbres agrícolas.
- Vincular la actividad a proyectos de aula sobre sostenibilidad, paisaje o agricultura tradicional.

## Versiones digitales complementarias:

Para grupos de alumnado más adulto o visitas autónomas, existen **dos versiones digitales del juego**, adaptadas para dispositivos móviles. Estas versiones incluyen misiones interactivas, contenido ampliado sobre la biodiversidad y el patrimonio cultural del Parque Rural de Teno, y pueden utilizarse como continuación o refuerzo de la actividad presencial.

## Cierre:

**Misión en los Pedregales** combina el juego con la educación ambiental, ayudando al alumnado a comprender el valor del entorno y a sentirse parte del legado vivo del Parque Rural de Teno.

Cada pista, cada observación y cada palabra descubierta son una oportunidad para conectar con la historia y la naturaleza de este espacio único.

Para cualquier consulta con respecto al juego pueden hacerla al correo [tivitycanarias@gmail.com](mailto:tivitycanarias@gmail.com) o al teléfono +34603691370

Existe una versión del juego adaptable y editable en el siguiente link:

**[VERSIÓN DE JUEGO FINAL EDITABLE](#)**